



Benodigdheden

Benodigdheden

- Blue-bot, vlakke ondergrond
- Eventueel: kartonnen bordjes of krijtbordjes van 10cm x 10cm, (krijt)stift
- Pen en papier

Opdrachten

Voer de opdrachten uit en noteer telkens wat je moeilijk vond.

Opdracht 1



De Blue-bot heeft heel wat knopjes op de rug. Elk knopje heeft een eigen functie en samen dienen ze om stappen in te programmeren, zodat de Blue-bot dan zelf een specifieke weg aflegt.

- o Zet de Blue-bot aan en probeer eens alle knopjes uit. Wat gebeurt er? Is alles duidelijk en zijn de verschillende icoontjes voor de hand liggend? Begrijp je de functie van elke knop?

Tip: Vooraleer je een nieuwe weg kan inprogrammeren is het belangrijk om eerst het geheugen van de Blue- bot te wissen. Dit doe je door twee keer op het kruisje te drukken.

Opdracht 2



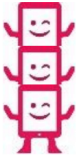
Neem een aantal kartonnen of krijtbordjes van 10cmx10cm: duidt er een begin- en een eindpunt op aan.

- Zet de Blue-bot op het startpunt en programmeer de Blue-bot zo in dat het een correcte weg aflegt tot bij het eindpunt.

Is dit te moeilijk? Schrijf de weg eerst eens uit op papier door pijltjes te gebruiken, dit zal het programmeren van de Blue-bot makkelijker maken.

- Lukt het nog steeds niet? Probeer nog eens!

Opdracht 3



Lukt het nu wel?

- Probeer ook eens van eindpunt "B" terug te keren naar startpunt "A",
- of verzet de bordjes om de weg iets moeilijker te maken.

ava
nsa

